

# REGLEMENT DE LA FORMATION "PROMOTION FAF 01-23"

**Article 1 : Généralités**

**Article 2 : Mindset**

**Article 3 : Calendrier**

**Article 4 : Inscriptions**

**Article 5 : Software et Hardware**

**Article 6 : Assistance**

**Article 7 : DISCORD**

**Article 8 : Déroulé de la formation**

**Article 09 : Infractions au règlement**

**Article 10 : Récompenses**

## Article 1 : Généralités

La société "FLY AND FIGHT" organise le **premier module de formation de base** sur simulateur M2000.

Le support utilisé est le simulateur de vol PC DIGITAL COMBAT SIMULATOR WORLD (**DCS WORLD**) développé par Eagle Dynamics et le module **M2000C** de Razbam

Cette classe **est ouverte à toutes et tous** (dans le respect des conditions d'inscriptions), et s'articule en 2 phases :

- Une phase ONLINE de **formation** et de **classement**,
- Une phase LAN, en présentiel, où les meilleurs seront sélectionnés et invités pour nous retrouver au **Salon International de l'Air et de l'Espace** ("Salon du Bourget"), le **25 Juin 2023**, afin d'effectuer quelques vols sur nos simulateurs.

La formation dispensée lors de cette classe est destinée **aux débutants** souhaitant découvrir le monde de la simulation aéronautique et **n'ayant jamais ou presque pas volé** sur le module M2000 de DCS ou n'ayant jamais volé tout court.

L'organisation se réserve le droit de tout changement qui lui paraîtrait nécessaire.

Les vols de formation **seront centrés** sur les **premières étapes nécessaires** au pilotage d'un avion de chasse (pour cette classe, le pilotage du M2000).

Ce seront des **phases basiques** comme : apprendre la mise en route, le roulage etc...

## Prérequis

Si vous souhaitez participer, vous devez :

- Être au moins âgé d'au moins 16 ans au moment de l'inscription (le module M2000 étant PEGI16)
- Avoir une connexion internet stable.
- Avoir une configuration pc minimum (Cf lien d'accompagnement)
- Télécharger et installer DCS WORLD, puis créer un compte gratuit.
- Télécharger et installer le module M2000 de Razbam (-50% pour le premier achat)
- Vous rendre sur notre site internet : <https://flyandfight.fr/formation> pour vous inscrire.
- Avoir accès à la messagerie DISCORD que nous utilisons pour toute communication concernant la compétition.
- Être disponible pour la phase finale.
- Avoir le matériel nécessaire pour parler et être entendu (micro/casque par exemple)
- Avoir un joystick (par exemple : [https://shop.thrustmaster.com/fr\\_fr/usb-joystick.html](https://shop.thrustmaster.com/fr_fr/usb-joystick.html))

Retrouvez tous nos guides pour vous accompagner ici :

<https://flyandfight.fr/accompagnement>

Notre équipe et nos instructeurs restent tout naturellement à votre disposition pour vous aider et vous accompagner. Contactez-nous via **Discord** (<https://bit.ly/DiscordFAF>) ou envoyez-nous un e-mail à :

[contact@flyandfight.fr](mailto:contact@flyandfight.fr)

## Article 2 : Mindset

La formation a pour vocation de faire découvrir le monde de l'aéronautique civile et militaire : respect (des formateurs, des autres élèves), intégrité, service, excellence, maîtrise de soi en toute circonstance, loyauté, exemplarité, générosité et tolérance.

Il est attendu des élèves de respecter et défendre ces valeurs.

## Article 3 : Calendrier

Les inscriptions sont ouvertes du 10 Avril au 07 Mai 2023.

**Attention : le nombre de places étant limité, les inscriptions seront clôturées dès que le nombre d'élèves sera atteint. Une liste d'attente sera créée mais sera également limitée en place.**

Les phases ONLINE se dérouleront du 15 Avril au 2 Juin 2023.

Les phases en LAN auront lieu lors du "Salon du Bourget" le 25 Juin.

**Assurez-vous d'être disponible le dimanche 25 juin.**

## Article 4 : Inscriptions

Il n'y a pas de limite géographique pour les inscriptions. Néanmoins, **aucun frais de déplacement** ne sera pris en charge par l'organisation, et la formation sera exclusivement animée en Français. Pour assurer la qualité de la formation online en live, le nombre d'élèves est limité.

**AVANT DE S'INSCRIRE** : L'élève doit s'assurer d'être disponible à la date demandée, Le créneau horaire minimum sur les simulateurs en LAN (environ 2h30) vous sera communiqué dès que possible. Il sera inclus dans les horaires publics (8h30/18h30) du salon.

### 4.1 Conditions de participation

**16 ans** : le MIRAGE 2000 utilisé pour la formation étant étiqueté "PEGI 16", toute personne souhaitant s'inscrire doit être âgée de 16 ans minimum au moment de son inscription.

**Moins de 18 ans** : Conformément à l'article L321-10 en vigueur depuis le 09 octobre 2016 (<https://www.legifrance.gouv.fr/loda/id/LEGIARTI000033205252/2016-10-09/>), *la participation d'un mineur aux compétitions de jeux vidéo est conditionnée au recueil de l'autorisation du représentant légal de ce mineur. Le représentant légal est informé des enjeux financiers de la compétition et des jeux utilisés comme support de celle-ci. Cette information comprend notamment la référence à la signalétique prévue à l'article 32 de la loi n° 98-468 du 17 juin 1998 relative à la prévention et à la répression des infractions sexuelles ainsi qu'à la protection des mineurs.*

**L'autorisation du représentant légal du mineur prévue à l'article L. 321-10 est obligatoire.**

**Le mineur et le ou les représentants légaux justifient de leur identité par la présentation de leur carte nationale d'identité ou passeport délivrés par l'administration compétente de l'État dont le titulaire possède la nationalité.**

Ces documents doivent être en cours de validité, à l'exception de la carte nationale d'identité française et du passeport français, qui peuvent être présentés en cours de validité ou périmés depuis moins de 5 ans.

## **4.2 Tarifs**

Les inscriptions sont **gratuites**.

Le module nécessaire pour participer à la formation est payant.

Vous pouvez bénéficier d'une réduction de 50% sur votre première commande sur DCS World. Plus d'information ici :

<https://www.digitalcombatsimulator.com/fr/support/faq/discount/#3317825>

## **4.3 Modalités d'inscription**

Les inscriptions sont ouvertes du **lundi 10/04/2023** au dimanche **07/05/2023** dans la **limite des places disponibles**.

**Procédure :**

- Créez un compte (gratuit) sur DCS avant de vous inscrire à la formation (les détails sont expliqués sur le site <https://flyandfight.fr/accompagnement>).
- Créez votre compte personnel ("my gaming area"), et suivez les instructions **Le pseudo DCS sera utilisé pour l'inscription et la participation.**
- Créez votre compte Discord (les détails sont expliqués sur le site <https://flyandfight.fr/accompagnement>).

## Particularités pour les participants mineurs :

Les inscriptions de participants mineurs (moins de 18 ans) ne seront validées qu'après réception et validation par les organisateurs des documents demandés.

Le représentant légal d'un participant mineur doit se rendre sur notre site, dans l'espace personnel "my gaming area" (<https://flyandfight.fr/my-gaming-area>) afin de :

- Télécharger l'autorisation parentale demandée pour cette formation,
- La remplir,
- La déposer dûment complétée et signée, accompagnée des pièces justificatives demandées.

## 4.4 : Documentation et informations

**DISCORD est le canal de communication que nous avons choisi pour la transmission des informations et des documents** (nom du serveur et mots de passe, briefings, consignes et planning des serveurs, réponses aux questions, etc) et **des cours de formation en ligne !**

**Vous devez donc pouvoir accéder à DISCORD pour participer.** Retrouvez toutes les explications à ce sujet sur notre page <https://flyandfight.fr/accompagnement>.

Votre espace personnel "my gaming area" vous permettra de télécharger et transmettre les documents demandés lors de l'inscription.

## Article 5 : Software et Hardware

### 5.1 : Software ONLINE et LAN

Le support utilisé est DCS WORLD, **version Open Beta**. Vous pouvez le télécharger ici: <https://www.digitalcombatsimulator.com/fr/downloads/world/beta/>

L'ensemble de la formation se déroule sur la map Caucasus, disponible par défaut.

Le module nécessaire à la participation aux cours est le **Mirage 2000 C créé par RAZBAM**. Vous pouvez **l'acheter** et le télécharger ici: <https://www.digitalcombatsimulator.com/fr/shop/modules/m2000c/>

Vous pouvez bénéficier d'une réduction de 50% sur votre première commande sur DCS World. Plus d'informations ici : <https://www.digitalcombatsimulator.com/fr/support/faq/discount/#3317825>

Des explications, guides et conseils pour télécharger et installer DCS sont disponibles sur le site, ici : <https://flyandfight.fr/accompagnement>

## 5.2 : Hardware ONLINE

En phase ONLINE, chaque participant utilisera **son matériel personnel**. Une **connexion internet** est requise pour s'inscrire et pour jouer. Nous attirons votre attention sur le fait que l'activité proposée nécessite un minimum de matériel pour évoluer dans de bonnes conditions.

**Retrouvez les configurations minimales recommandées et nos conseils sur le site : <https://flyandfight.fr/accompagnement>.**

## 5.3 : Hardware LAN

**Le matériel et les configurations seront mis à votre disposition pour la phase LAN, comme si chacun se retrouvait à bord d'un avion "réel", "non modifiable".**

**La composition est la suivante :**

- Un playseat
- Un **HOTAS Warthog Thrustmaster**
- Un **palonnier TPR Thrustmaster**
- Un casque VR

Le mapping des commandes sur le Warthog (répartition et attribution des commandes) **est imposé et sera communiqué** avant la phase Online. Toute l'équipe sera également présente pour vous guider sur ce nouveau matériel !

## Article 6 : Assistance

"FLY AND FIGHT" souhaite accompagner au mieux tous les participants dans le monde de la simulation aérienne.

=> **Retrouvez tous nos guides sur notre page d'aide :**

<https://flyandfight.fr/accompagnement>

=> Si vous ne trouvez pas toutes les réponses à vos questions, nous ferons notre possible pour vous aider via notre serveur Discord, qui vous permettra de communiquer directement avec les organisateurs, et aussi avec les autres joueurs.

**Une série de tutoriels de base seront également mis à votre disposition.**

**Il est fortement conseillé de les avoir étudié avant chaque leçon !**

## Article 7 : DISCORD

**La messagerie DISCORD est nécessaire pour participer à la formation.**

Toutes les informations liées à la formation et destinées aux joueurs seront communiquées **sur notre serveur** DISCORD, dans un salon dédié.

**Retrouvez toutes les informations nécessaires pour accéder à DISCORD sur notre page d'aide** <https://flyandfight.fr/accompagnement>

Une fois sur DISCORD, créez votre compte et rejoignez nous sur notre serveur "Fly and Flight", en utilisant ce lien: <https://discord.gg/jMDRmXf4fn>

## Article 08 : Déroulé de la formation

La formation s'articule en 2 phases : une phase ONLINE et une phase en LAN, pour les qualifiés.

### 08.1 : PHASE ONLINE

Cette phase de formation concerne l'ensemble des participants inscrits.

Elle est découpée en modules, vol de synthèse et vol d'évaluation.

**La promotion FAF 01-23** sera répartie en plusieurs groupes. Ainsi chaque groupe sera composé de **4 élèves maximum pour 1 instructeur**.

Pour les deux premiers modules, chaque groupe gardera le même instructeur. Pour les vols de synthèse et d'évaluation, chaque élève volera avec un nouvel instructeur.

### PLANNING

Chaque groupe effectuera **1 vol par semaine en live** (Discord) avec son instructeur. Les dates des leçons seront données par les instructeurs (plusieurs par semaine) et choisies en fonction de la disponibilité de chaque groupe et de la décision de l'instructeur.

Les modalités précises vous seront communiquées via nos canaux de communication.

(A préciser ultérieurement mais l'utilisation du calendrier « DOODLE » reste très probable)

## FORMATION

=> **MODULE 1** : apprentissage de la mise en route, du roulage et du décollage.

=> **MODULE 2** : Module 1 + apprentissage du vol basique et du tir missile basique.

La phase de formation étant limitée dans le temps, les modules comme l'atterrissage ne pourront être abordés lors de cette formation. Néanmoins restez connectés à notre site pour avoir le prochain calendrier de nos formations.

## VOL DE SYNTHÈSE

Le vol de synthèse reprendra l'ensemble des leçons apprises lors des 2 premiers modules. Il précèdera le vol d'évaluation.

Ce sera le moment idéal pour lever vos derniers doutes et perfectionner les phases acquises précédemment.

## VOL D'ÉVALUATION

**Le vol d'évaluation servira à établir un classement de la promotion et les 6 premiers seront invités à la phase LAN le dimanche 25 juin lors du Salon International du Bourget et y effectueront un vol de simulation (description Article 08.2).**

**La composition des groupes pour le vol d'évaluation vous sera communiquée lors de la formation.**

Le vol sera identique au vol de synthèse.

Lors de ce vol, l'examineur vous donnera des « Tasks » (actions à accomplir, **minimum 3 tasks**) simples et correspondants à ce que vous avez appris.

Il appliquera le barème suivant : **mauvaise restitution** (oubli d'une action et non correction de l'oubli) et **-1pt par seconde en dehors des limites fixées** aux critères d'évaluation.

Ces critères sont les suivants :

- Oubli d'une action et non correction.
- Tenue des éléments et limites (strictement au-delà et non égal à) :
  - Altitude : +/- 500 Ft
  - Vitesse : +/- 10Kt
  - Cap : +/- 10°



**Exemple de notation :**

- Séquence de mise en route : oubli d'ouvrir le coupe-feu carburant avant mise en route, pas de correction donc mise en route impossible : - 1pt
- Séquence de décollage : oubli de rentrer le train, intervention de l'instructeur : - 1pt
- Vol de base : Task de l'instructeur : « Volez au cap 250°, à 10000 Ft, 300 Kt »
  - Le chrono se déclenche dès :
    - Cap avant 240° ou après 260°
    - Altitude : en dessous de 9500 Ft ou au-dessus de 10500Ft
    - Vitesse : en dessous de 290Kt et au-dessus de 310Kt
  - Le chrono s'arrête dès le retour à l'intérieur des limites.

A l'issue un classement sur l'ensemble des élèves sera fait et les 6 premiers seront sélectionnés pour la phase LAN.

**08.2 : PHASES LAN**

Pendant les phases en LAN, les élèves effectueront **un vol de démonstration TOUS ensemble** au milieu des compétiteurs du Trophée Aigle 2023 et du grand public du Salon International de l'Air et de l'Espace.

Ce vol reprendra les notions acquises lors de la formation et nos accompagnateurs seront là pour vous guider lors de ce vol.

**En plus de la formation, l'objectif est de permettre des échanges réels avec nos partenaires, nos ambassadeurs présents, des pilotes, et de découvrir la réalité du monde aéronautique. Ainsi, les élèves auront un accès particulièrement privilégié et profiteront de ce "pas de plus vers le réel".**

L'organisation se réserve le droit de tout changement qui lui paraîtrait nécessaire.

## Article 09 : Règles à respecter et infraction au règlement

### 09.1 : Inscriptions

Tout compétiteur ayant communiqué des informations erronées (sur son âge notamment), sera exclu définitivement et sans préavis.

### 09.2 : Phase de formation ONLINE

Chaque instructeur est **référent** pour son groupe ou pour les élèves pendant le vol de synthèse et d'évaluation.

Ils donneront **des consignes à respecter** pendant les vols de formation et d'évaluation.

Le **non-respect des consignes** annoncées lors des briefings sera **pénalisé sur le score du joueur, au pire par une exclusion.**

### 09.3 : Phases LAN

L'évènement sera exposé médiatiquement et publiquement.

Il est attendu de chaque élève un comportement exemplaire et respectueux des valeurs définies dans ce règlement.

Tout comportement déplacé ou faisant l'objet de controverse entraînera une exclusion définitive du site.

## Article 10 : Récompenses

**Aucune récompense financière ne sera attribuée.**

Les récompenses, issues du monde aéronautique et du eSport, sont en cours de validation. Elles seront détaillées et annoncées prochainement.